1. Déclarer les constantes /variables :

Int first-name , last-name , age, sexe, num ;

1. Demander à l’utilisateur d’entrer son nom :

printf("entrer votre nom svp :");

1. Afficher son nom :

scanf("%s",&first-name);

1. Demander à l’utilisateur d’entrer son age :

printf("entrer votre age svp :");

1. Afficher son age :

scanf("%d",&age);

* 1- un programme qui permet de calculer les nombres a et b : a+b , a-b , a/b, a\*b , a%b :

ALGO :

1. Déclaration :

Int a, b ;

1. Demander à l’utilisateur d’enter les numéros a et b :

printf("entrer num1 :\n");

scanf("%d",&a);

printf("entrer num2 :\n");

scanf("%d",&b);

1. ecrir les operation demander :

printf("num1+num2: %d\n",a+b);//some

printf("num1-num2: %d\n",a-b);

printf("num1\*num2: %d\n",a\*b);

printf("num1/num2: %d\n",a/b);

printf("num1%num2: %d\n",a%b);

|  |  |
| --- | --- |
| **Shortest form of specifier** | **Minimum width (bits)** |
| \_Bool | 1 |
| char | 8 |
| signed char | 8 |
| unsigned char | 8 |
| short | 16 |
| unsigned short | 16 |
| int | 16 |
| unsigned int | 16 |
| long | 32 |
| unsigned long | 32 |
| long long[[1]](https://en.wikipedia.org/wiki/C_syntax#cite_note-long_long-1) | 64 |
| unsigned long long[[1]](https://en.wikipedia.org/wiki/C_syntax#cite_note-long_long-1) | 64 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **opérateurs** | **associativité** | **description** |
| () [] -> **.** | -> |  |
| ! ~ ++ -- - + & \* (cast) | <- | unaires (\* pointeurs) |
| \* / % | -> | multiplicatifs |
| + - | -> | addition |
| >> << | -> | décalages |
| < <= > >= | -> | relations d'ordre |
| = = != | -> | égalité |
| & | -> | binaire |
| ^ | -> | binaire |
| | | -> | binaire |
| && | -> | logique |
| | | | -> | logique |
| ? : | -> | conditionnel (ternaire) |
| = += -= \*= etc. | <- | affectation |
| , | <- | séquentiel |

L'itération peut également être effectuée de deux manières:

**for** (int i = 0; i < 100; i++)

(\*a)[i];

**for** (int \*i = a[0]; i < a[1]; i++)

\*i;

L'avantage d'utiliser le deuxième exemple est que la limite numérique du premier exemple n'est pas requise, ce qui signifie que le pointeur vers le tableau peut être de n'importe quelle taille et que le deuxième exemple peut s'exécuter sans aucune modification.